

GUIDEBOOK TEKKEN 8

Break The Script, Rewrite The Victory



01

PRIZE POOL

Total hadiah pada Turnamen Tekken 8 sebesar Rp1.000.000,00

- ✦ Juara 1
[Uang Tunai, Sertifikat, Trophy, dan Winner Board]
- ✦ Juara 2
[Uang Tunai, Sertifikat, Trophy, dan Winner Board]
- ✦ Juara 3
[Uang Tunai, Sertifikat, Trophy, dan Winner Board]

TIMELINE

Pendaftaran Lomba : 11 April - 4 Mei 2026

Technical Meeting : Rabu, 20 Mei 2026 [Online]
[Zoom Meeting]

Kualifikasi, Semifinal, dan Final : Sabtu, 23 Mei 2026
[Offline PlayStation 5]
[Gedung Widya Padma, Politeknik Negeri Bali]

Awarding Sessions : Minggu, 24 Mei 2026
[Gedung Widya Padma, Politeknik Negeri Bali]

SYARAT & KETENTUAN

1. Peserta terbuka untuk umum dan wajib mendaftar melalui tautan resmi yang disediakan.
2. Setiap peserta atau anggota dari tim diwajibkan memberikan identitas yang legal secara hukum. [Data ini tidak akan disebar dan hanya untuk menunjukkan bahwa peserta berdomisili Bali]
3. Turnamen ini hanya diperuntukkan bagi peserta yang berdomisili di Bali.
4. Peserta wajib hadir di jadwal tanding yang telah ditentukan. Keterlambatan dan ketidakhadiran setelah dipanggil 5 kali akan berakibat Diskualifikasi.
5. Peserta diperbolehkan membawa DualSense atau Controller Arcade pribadi. Panitia juga akan menyediakan Controller pada saat pertandingan.
6. Peserta dengan Controller Arcade yang tidak kompatibel dengan PlayStation 5 wajib membawa dongle sendiri, atau menggunakan Dual Sense yang disediakan panitia.
7. Dilarang menggunakan program ilegal atau memanfaatkan bug permainan dengan sengaja.
8. Segala bentuk tindakan kasar atau tidak sopan terhadap Peserta lain maupun panitia akan dikenakan sanksi diskualifikasi.
9. Setiap Peserta diharapkan dapat mematuhi aturan dan regulasi yang telah ditetapkan.
10. Keputusan panitia, baik lisan maupun tulisan, bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

TEKNIS KOMPETISI

1. Menggunakan Sistem Single Elimination.
2. Terdapat 3 babak kompetisi yaitu babak kualifikasi, semifinal, dan final.
3. Babak kualifikasi - semifinal : Best of Three (BO3).
4. Babak Grand Final dan Bronze Match : Best of Five (BO5).
5. Teknis kompetisi dapat berubah sewaktu-waktu sesuai kondisi di lapangan.

SISTEM PERTANDINGAN & PERATURAN

1. Seluruh pertandingan akan menggunakan konsol PlayStation 5.
2. Pemilihan sisi [Player Side]. Peserta bisa saling menyepakati siapa yang berada di sisi kiri atau kanan, dan itu berlaku selama match. Jika Peserta tidak dapat menyepakati pemilihan sisi, Peserta akan bermain Rock - Paper - Scissors untuk menentukan siapa yang memilih terlebih dahulu. Pemenang dapat memilih sisi terlebih dahulu dan itu berlaku selama match.
3. In-Game Setting:
 - a. Pembayaran pertama minimal 75% dari total biaya untuk setiap bentuk kerjasama dan dibayar pada saat penandatanganan formulir.
 - b. Pembayaran sisanya dilakukan paling lambat 1 minggu sebelum acara.
 - c. Jika pembayaran belum dilunasi hingga tanggal kesepakatan bersama, maka panitia berhak mencantumkan promosi sesuai jumlah yang telah dibayar.
4. Peserta diizinkan menggunakan fitur Special Style selama pertandingan berlangsung.
5. Character Presets
 - a. Peserta diperbolehkan menggunakan Preset Outfit yang telah disediakan oleh game, namun dilarang keras menggunakan Custom Preset.
 - b. Peserta tidak diperbolehkan menggunakan Preset yang sama. Jika peserta ingin menggunakan Preset tersebut, peserta akan bermain Rock - Paper - Scissors untuk menentukan siapa yang akan menggunakan Preset tersebut.
 - c. Jika peserta terlanjur menggunakan Custom Preset, maka match tersebut tidak akan dihitung. Salah satu peserta wajib segera mengulang match dengan salah satu player menahan tombol maju sampai round habis, balik ke lobby dan mengulang match.

SISTEM PERTANDINGAN & PERATURAN

6. Peserta yang memenangkan ronde sebelumnya tetap menggunakan karakter yang sama, sementara Peserta yang kalah diperbolehkan mengganti Character maupun Stage secara random.
7. Peserta diperbolehkan membawa 1 orang untuk memberikan arahan [coaching] sebelum atau sesudah pertandingan dengan durasi maksimal 1 menit.
8. Tidak diperkenankan melakukan pause selama pertandingan berlangsung dengan alasan apapun. Jika peserta melanggar, maka akan diberikan peringatan. Jika terus berlangsung, maka peserta tersebut dianggap kalah.
9. Peserta yang tidak hadir di area tanding setelah dipanggil sebanyak 5 kali oleh panitia akan dinyatakan diskualifikasi.
10. Penggunaan bug atau program ilegal secara sengaja akan mengakibatkan sanksi diskualifikasi seketika dan pencabutan hak keikutsertaan.
11. Panitia berhak mendiskualifikasi Peserta yang bertindak kasar, tidak sopan, atau melakukan kelakuan buruk terhadap sesama Peserta maupun panitia.
12. Segala bentuk pelanggaran terhadap regulasi yang telah ditetapkan dapat mengakibatkan diskualifikasi sewaktu-waktu oleh pihak panitia.