

GUIDEBOOK

MOBILE LEGENDS

Break The Script, Rewrite The Victory



01

PRIZE POOL

Total hadiah pada Turnamen Mobile Legends sebesar Rp3.000.000,00

- ✦ Juara 1
(Uang Tunai, Sertifikat, Trophy, dan Winner Board)
- ✦ Juara 2
(Uang Tunai, Sertifikat, Trophy, dan Winner Board)
- ✦ Juara 3
(Uang Tunai, Sertifikat, Trophy, dan Winner Board)

TIMELINE

Pendaftaran Lomba : 11 April - 4 Mei 2026

Technical Meeting : Selasa, 19 Mei 2026 [Online]
[Zoom Meeting]

Kualifikasi : Jumat, 22 Mei 2026 [Online]

Final : Sabtu, 23 Mei 2026 [Offline]
[Gedung Widya Padma, Politeknik Negeri Bali]

Awarding Sessions : Minggu, 24 Mei 2026
[Gedung Widya Padma, Politeknik Negeri Bali]

SYARAT & KETENTUAN

1. Setiap tim wajib melakukan registrasi melalui link atau tautan yang telah disediakan. Pendaftaran dapat diwakilkan oleh kapten tim.
2. Tim atau pemain profesional yang sudah pernah berpartisipasi dalam turnamen Mobile Legends tingkat nasional atau lebih tinggi (seperti MPL, MDL, Piala Presiden, atau turnamen resmi besar lainnya), tidak dapat mengikuti perlombaan ini (contoh: Vagos, Griffin, dan sebagainya).
3. Peserta harus berasal atau berdomisili di wilayah Bali, serta diutamakan dari kalangan pelajar atau amatir.
4. Seluruh anggota tim diwajibkan memberikan identitas resmi yang sah dan legal secara hukum. (Data ini tidak akan disebar dan hanya untuk menunjukkan bahwa peserta berdomisili Bali).
5. Setiap bentuk tindakan yang mengganggu kenyamanan panitia maupun peserta lain tidak diperbolehkan.
6. Panitia berhak memberikan sanksi berupa diskualifikasi kepada tim atau peserta yang melanggar aturan.
7. Dilarang keras menggunakan segala bentuk program ilegal seperti cheat, script dan sejenisnya. Jika ditemukan terdapat peserta yang melanggar, peserta lain dapat melaporkan pelanggaran tersebut kepada panitia dengan memberikan bukti yang valid.
8. Keputusan panitia bersifat final atau mutlak dan tidak dapat diganggu gugat. Peraturan dapat berubah sewaktu-waktu sesuai kebutuhan.

SYARAT & KETENTUAN

9. Pada babak kualifikasi yang dilaksanakan secara online atau daring, masing-masing tim bertanggung jawab penuh atas perangkat dan koneksi internetnya sendiri. Panitia tidak menyediakan fasilitas berupa jaringan internet.
10. Format tim Mobile Legend:
- Maksimal terdiri dari 5 pemain inti dan 1 pemain cadangan (substitute).
 - Pemain cadangan hanya dapat dimainkan apabila sudah terdaftar sejak awal.
 - Pergantian pemain hanya diperbolehkan sebelum pertandingan dimulai

TEKNIS KOMPETISI

1. Menggunakan sistem Single Elimination.
2. Terdapat 2 babak kompetisi yaitu babak kualifikasi dan babak final.
3. Babak kualifikasi akan dilakukan secara online atau daring dengan menggunakan sistem Best Of Three (BO3).
4. Babak final dan bronze match akan dilakukan secara offline atau luring dengan menggunakan sistem Best Of Three (BO3).
5. Teknis kompetisi dapat berubah sewaktu-waktu.

SISTEM PERTANDINGAN & PERATURAN

1. Seluruh peserta wajib menggunakan akun pribadi miliknya sendiri dan hanya diperkenankan memakai satu akun selama turnamen berlangsung. Penggunaan lebih dari satu akun akan berujung pada diskualifikasi tim.
2. Pada babak kualifikasi, jika team yang bertanding terlambat atau tidak ready dalam 10 menit pada saat room dibuat, maka team tersebut akan di diskualifikasi.
3. Hero yang baru ditambahkan akan dilarang untuk digunakan dalam waktu dua minggu setelah tanggal perilisian hero baru tersebut.
4. Segala bentuk pemanfaatan bug atau kesalahan sistem dalam permainan dilarang di dalam pertandingan.
5. Semua pemain tidak diperbolehkan untuk mengirim chat all atau pesan teks terhadap tim lawan, terkecuali meminta pause pada saat pertandingan sedang berlangsung.
6. Taunting, quick chat atau pesan teks dalam tim dan emote diperbolehkan selama pertandingan berlangsung.
7. Sebelum pertandingan dimulai, salah satu dari Tim Leader diharuskan mengatur room pertandingan dengan Custom Draft Pick Mode dan mengundang Tim Leader dari lawan untuk bergabung kedalam room yang telah dibuat, setelah itu masing-masing Leader dapat mengundang anggota timnya.
8. Penentuan first pick dan second pick mengikuti posisi pada bracket, Tim dengan posisi di atas akan mendapat first pick, dan Tim dengan posisi di bawah akan mendapat second pick.
9. Diperbolehkan menggunakan skin apapun dalam turnamen ini atau skin ON.

SISTEM PERTANDINGAN & PERATURAN

10. Tidak diperbolehkan mengundang pihak di luar anggota Tim sebagai spectator atau observer tanpa izin resmi dari panitia .
11. Tim pemenang wajib untuk mengirimkan screenshot hasil dari pertandingannya.
12. Pause hanya dapat digunakan pada babak final, dengan batas maksimal dua kali pause per Tim dalam satu pertandingan, masing-masing berdurasi maksimal 5 menit.
13. Tidak diperbolehkan untuk melakukan pause pada saat war sedang berlangsung.
14. Keterlambatan dalam mengikuti pertandingan diberikan toleransi waktu maksimal 10 menit, melebihi batas waktu tersebut maka peserta akan dinyatakan gugur atau didiskualifikasi.
15. Waktu jeda antar match adalah 3 menit untuk babak online dan 5 menit untuk babak offline.
16. Jika terjadi kendala pada jaringan, pihak panitia tidak bertanggung jawab terkecuali pada saat pertandingan offline dimana panitia hanya dapat membantu dengan melakukan pause game.